Minimax算法是组合搜索使用启发式策略加快搜索策略的策略。 Minimax策略的概念可以通过两个玩家游戏的例子来理解，其中每个玩家都试图预测对手的下一步行动并尝试最小化该功能。而且，为了获胜，玩家总是会根据当前的情况尝试最大化自己的功能。启发式在像Minimax这样的策略中扮演着重要的角色。 树的每个节点都会有一个与之相关的启发式函数。基于这种启发式方法，它将决定向最有利于他们的节点迈进。

Negamax这个算法与Minimax算法没有区别，但它具有更优雅的实现。 使用Minimax算法的主要缺点是需要定义两个不同的启发式函数。这些启发式之间的联系是，对于一个玩家来说游戏的状态越好，对另一个玩家来说就越糟糕。在Negamax算法中，两个启发函数的相同工作是在单个启发式函数的帮助下完成的。